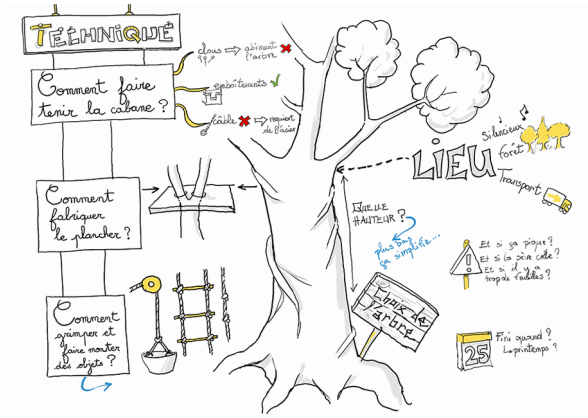
Réaliser son premier Sketchnote !

Le sketchnote est une manière de prendre des notes. Cette technique peut servir pour présenter un livre (fiche de lecture), un cours (fiche de révision), une exposition, ses idées pour un exposé et plein d'autres situations encore.

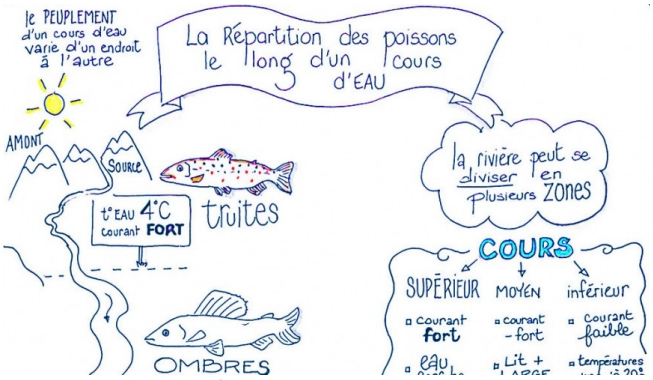
La règle du jeu :

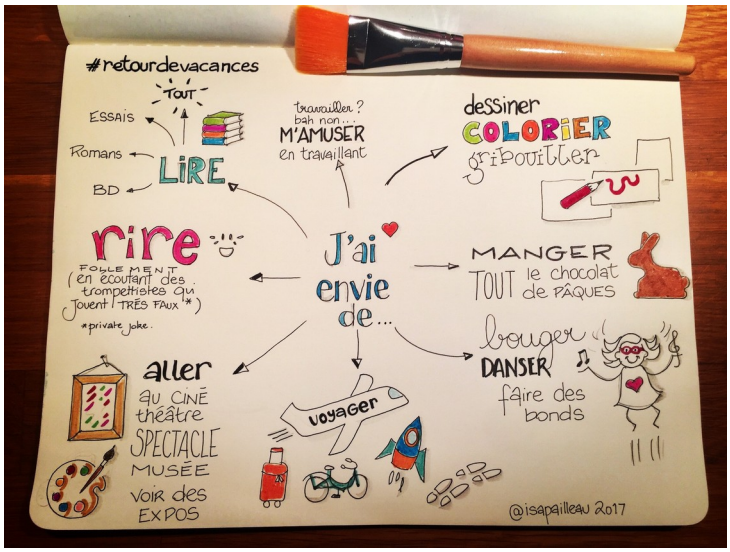
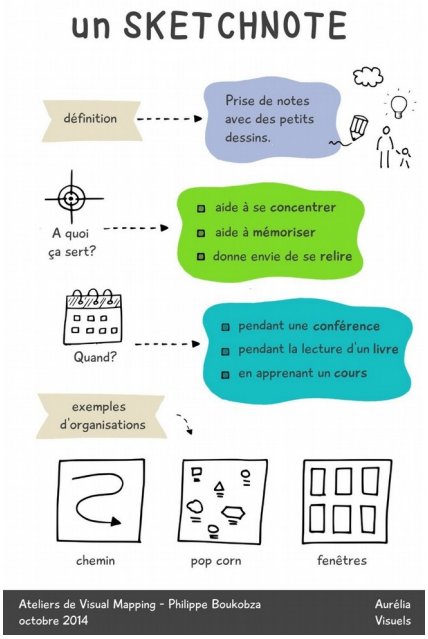
1. Je dois **résumer** mes idées **avec des dessins simples ou schémas, symboles.**
2. Je ne fais pas de phrases longues ; je garde :
- les **idées fortes**
- les **mots-clés**
- les **chiffres clés**.
3. **Je fais apparaître les liens entre les idées** (ordre d'apparition, enchaînement, opposition).
4. Je donne un **titre**.
5. Je mets des **couleurs**.
6. Il y a un rapport entre le dessin et l'idée.



Avantages :

1. C'est **court** et **simple** à lire, écrire, comprendre et mémoriser.
2. Pas besoin d'être bon en dessin.
3. Je peux être **créatif(ve)** et **original(e)** !
4. C'est beau ! Je suis **fier/fière de moi** et j'ai envie de le lire !



Outils et Idées de forme :

- Un **chemin** entre les idées ;
- Des **portes** (ou cases, blocs) pour distinguer, trier ce qui est différent ;
- Diviser la page en pièces de **puzzles ;**
- Ecrire les idées sur une **page de cahier dessinée** entourée des chiffres clés, schémas, illustrations… ;
- Un **arbre** ou une **étoile** et ses branches, une **carte mentale**, pour faire apparaître ce qui est lié ou séparé.